

# SEEDS

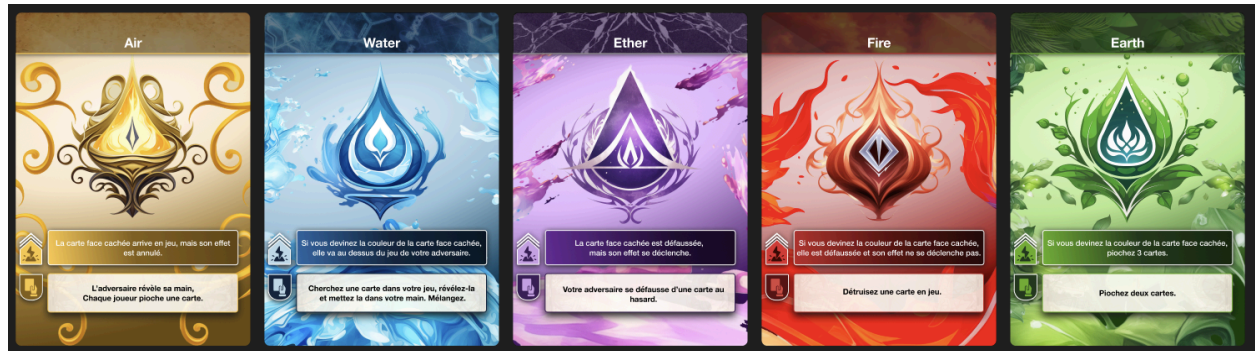
## gather the elements

Seeds est un jeu en duel mêlant bluff et déduction.

Contenu de la boîte -  
70 cartes (deux decks)

### COMMENT JOUER

Les deux joueurs commencent la partie avec un deck de 35 cartes.




Les cartes peuvent être de cinq couleurs différentes. Les paquets contiennent 7 copies identiques de chaque couleur.


Les joueurs mélangent leur paquet et piochent cinq cartes. Le premier joueur est déterminé au hasard (ou, si ce n'est pas la première partie, le joueur qui a perdu la partie précédente décide qui commence).

Pendant son tour, le joueur :

- Doit piocher une carte (sauf le premier joueur pendant son premier tour, qui ne pioche pas), puis
- Peut jouer une carte, face cachée.

Son adversaire peut alors soit accepter la carte, soit répondre en défaussant une carte de sa main et en

appliquant son effet .

Le premier joueur retourne sa carte face visible, la met en jeu de son côté et applique son effet .

Le tour se termine, et l'autre joueur commence le sien.

Le jeu continue jusqu'à ce qu'un joueur ait en jeu soit une carte de chacune des cinq couleurs, soit cinq cartes d'une même couleur. Si c'est le cas, il gagne la partie.

Une seule carte peut être jouée par tour, et il n'y a qu'une seule opportunité de combat.

Si à un moment donné le paquet d'un joueur est vide, il mélange sa défausse qui devient son paquet.