

# KARDASHEV

*harvest the stars*



2 players

**AGE**

12+



60'





# Un duel épique à la conquête les étoiles

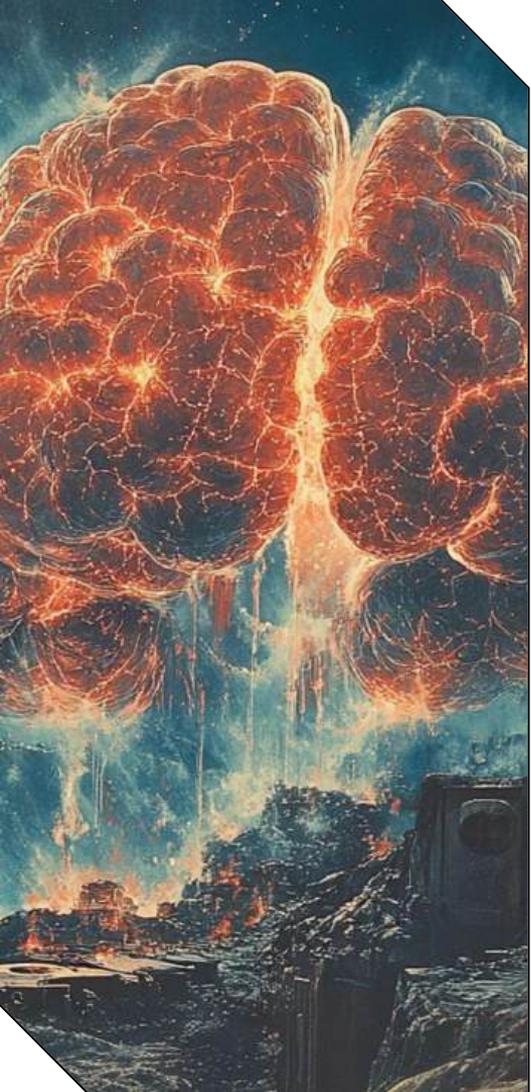
**KARDASHEV** est un jeu de cartes où **deux joueurs** s'affrontent dans une course vers les étoiles.

Les joueurs développent leur civilisation dans cinq domaines tout en tentant de contrecarrer les plans de leur adversaire.

Mélange de **Guessing**, **Draft** et **Deckbuilding**, sa mécanique principale s'inspire d'un mini-jeu apprécié des joueurs de MTG et joué entre les rondes des tournois depuis plus de 20 ans.

Chaque partie est un duel épique de **bluff** et de **déduction** avec des nombreux retournements de situation.



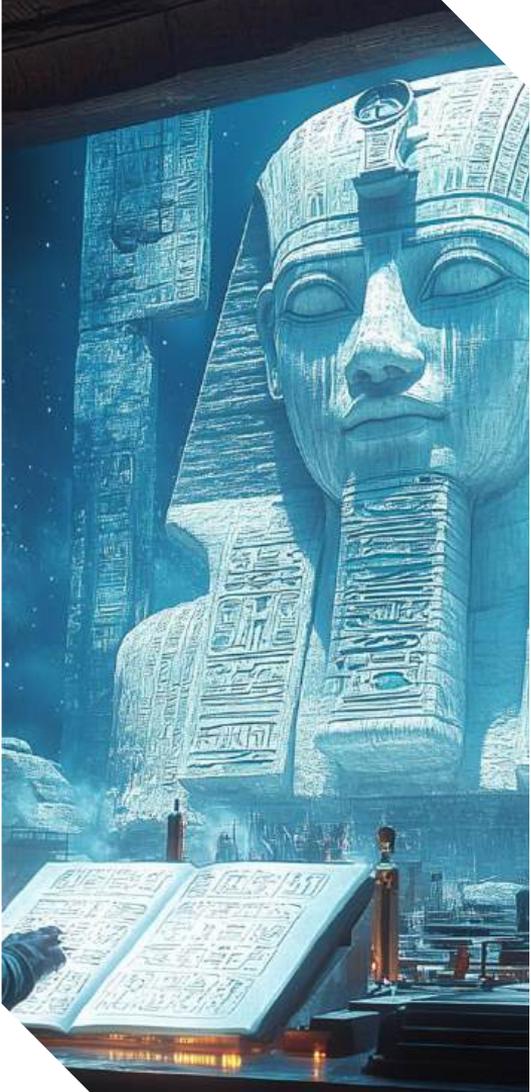


## Mécaniques : Guessing

La mécanique corps de **KARDASHEV** est le **Guessing**. Les cartes sont jouées face cachée, et peuvent être contrecarrées si l'adversaire parvient à deviner le domaine auquel la carte appartient.

Cette mécanique donne une grande part au **bluff** et à la **déduction**, offrant des moments d'**excitation** intense et une montée d'**adrénaline**.

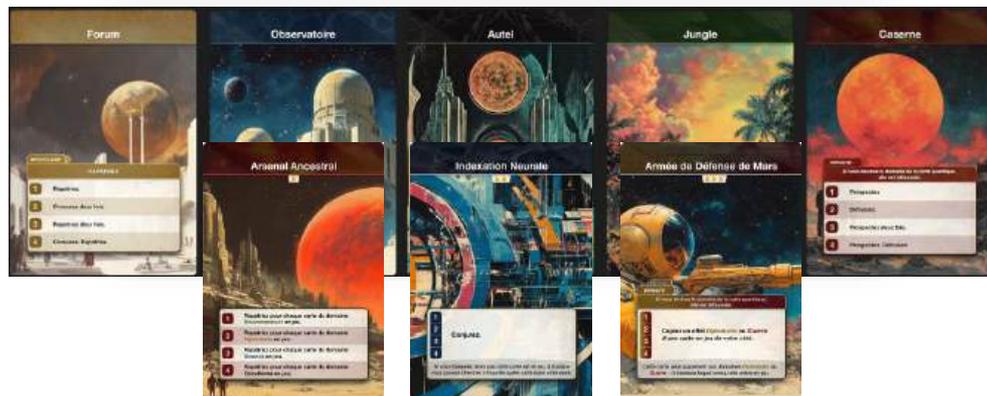




## Mécaniques : Draft & Deckbuilding

Un match de **KARDASHEV** se joue en en **trois phases** distinctes, représentant les stades d'évolution de la civilisation.

A chaque stade, les joueurs **draftent** de nouvelles cartes plus puissantes et affinent leur stratégie, permettant des approches et des synergies uniques.

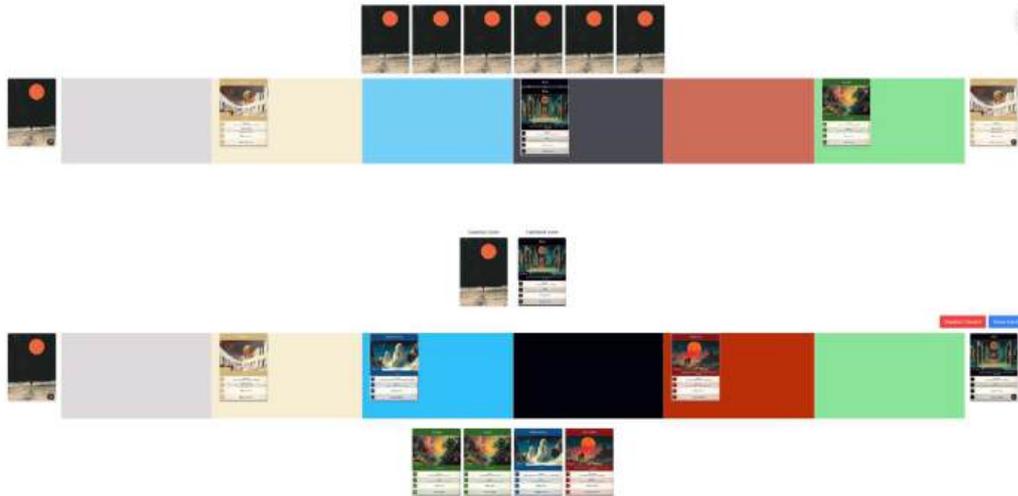




## Notre approche : Prototypage digital

Un **prototype** jouable développé en Next.js nous a permis de tester rapidement différentes versions des cartes.

Cette approche digitale a facilité l'**équilibre** du jeu et l'**optimisation** des mécaniques avant même la première impression.





## Notre approche : Tests grandeur nature

Plus de **500 parties** testées en événements dédiés et impliquant des **joueurs de tous profils** nous ont permis d'affiner les mécaniques et de valider **l'accessibilité** du jeu tout en préservant sa **profondeur stratégique**.





## Notre approche : Méthodologie rigoureuse

Notre processus de développement s'appuie sur **l'analyse des données** de jeu et le **feedback** des joueurs. Chaque playtesteur remplit un **questionnaire** détaillé, suivi d'une **interview**, pour recueillir ses impressions et améliorer le prototype.

**KARDASHEV**  
Questionnaire Playtester

Age

Nom (prénom)

Fréquence de jeu (pas de soucis)

Rarement  occasionnellement  régulièrement

Pas du tout

Répétition d'un jeu certains

Oui  Non

Quel est votre jeu de société préféré ?

Noter de 1 (Pas du tout d'accord) à 5 (Tout à fait d'accord)

Les règles sont faciles à comprendre

1  2  3  4  5

La durée d'une partie est appropriée

1  2  3  4  5

Net Promoter Score (NPS)

**83**  
Score NPS

**91**  
Promoteurs (8-10)

**5**  
Passifs (0-6)

**6**  
Détracteurs (0-6)

**102**  
Score Répondants

Emilie (224)



# Lore et univers graphique

L'échelle de **Kardashev** est une méthode théorique de classement des civilisations en fonction de leur niveau technologique - les trois âges du jeu représentant ses trois stages progressifs d'avancement. L'esthétique est **retro-futuriste / solar punk**.





## Contact



[PEDRO CANALI](#)

CEO

+33 (0)6.81.49.26.69

[contact@landsgames.com](mailto:contact@landsgames.com)

Site web : <https://landsgames.com/>

Règles : [https://landsgames.com/files/karda\\_pnpFR.pdf](https://landsgames.com/files/karda_pnpFR.pdf)

Print and play: [https://landsgames.com/files/karda\\_rulesFR.pdf](https://landsgames.com/files/karda_rulesFR.pdf)



**LANDS**

**WE MAKE GAMES**