

KARDASHEV

harvest the stars



2 players

AGE

12+



60'



Un duel épique à la conquête les étoiles

KARDASHEV est un jeu de cartes où **deux joueurs** s'affrontent dans une course vers les étoiles.

Les joueurs développent leur civilisation dans cinq domaines tout en tentant de contrecarrer les plans de leur adversaire.

Mélange de **Guessing**, **Draft** et **Deckbuilding**, sa mécanique principale s'inspire d'un mini-jeu apprécié des joueurs de MTG et joué entre les rondes des tournois depuis plus de 20 ans.

Chaque partie est un duel épique de **bluff** et de **déduction** avec des nombreux retournements de situation.



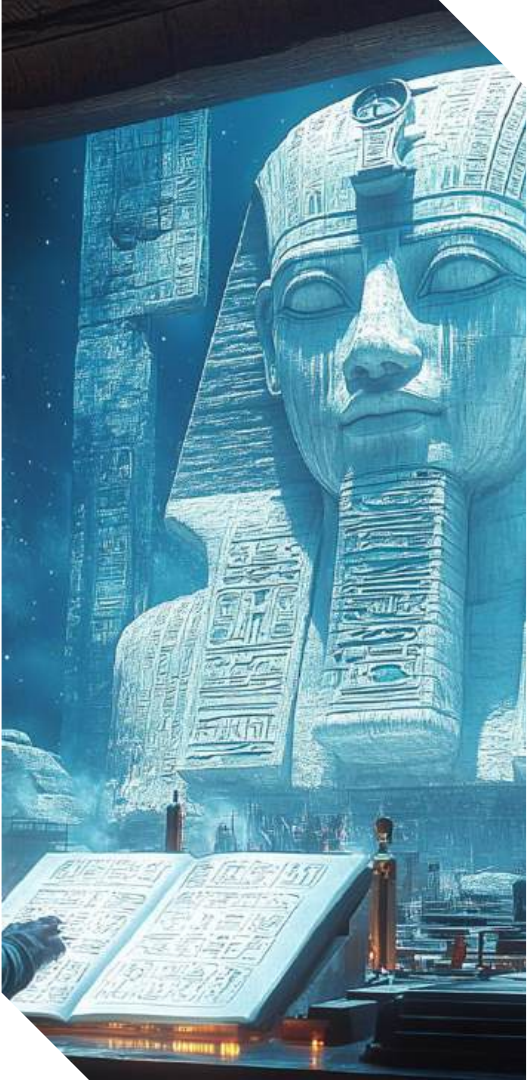


Mécaniques : Guessing

La mécanique corps de **KARDASHEV** est le **Guessing**. Les cartes sont jouées face cachée, et peuvent être contrecarrées si l'adversaire parvient à deviner le domaine auquel la carte appartient.

Cette mécanique donne une grande part au **bluff** et à la **déduction**, offrant des moments d'**excitation** intense et une montée d'**adrénaline**.

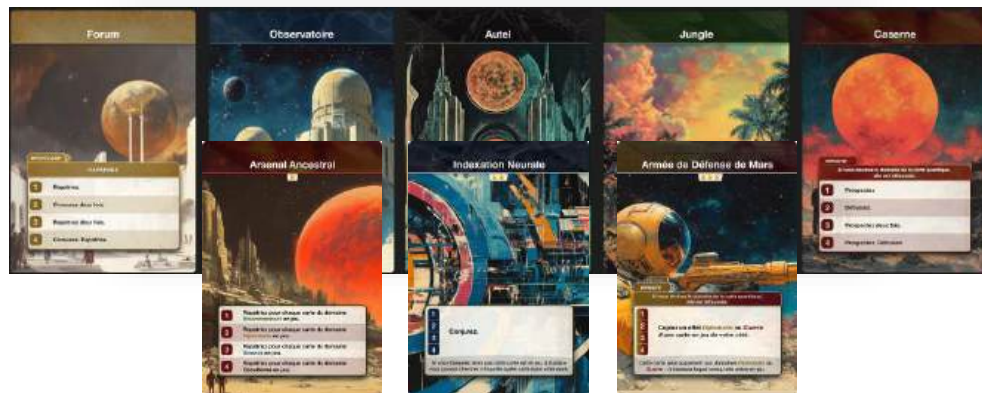




Mécaniques : Draft & Deckbuilding

Un match de **KARDASHEV** se joue en en **trois phases** distinctes, représentant les stades d'évolution de la civilisation.

A chaque stade, les joueurs **draftent** de nouvelles cartes plus puissantes et affinent leur stratégie, permettant des approches et des synergies uniques.

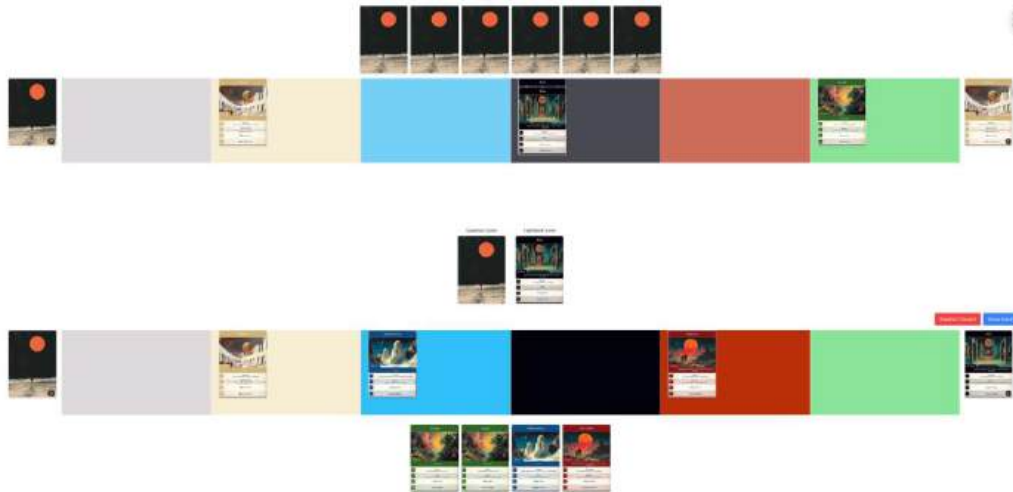




Notre approche : Prototypage digital

Un **prototype** jouable développé en Next.js nous a permis de tester rapidement différentes versions des cartes.

Cette approche digitale a facilité l'**équilibre** du jeu et l'**optimisation** des mécaniques avant même la première impression.





Notre approche : Tests grandeur nature

Plus de **500 parties** testées en événements dédiés et impliquant des **joueurs de tous profils** nous ont permis d'affiner les mécaniques et de valider **l'accessibilité** du jeu tout en préservant sa **profondeur stratégique**.





Notre approche : Méthodologie rigoureuse

Notre processus de développement s'appuie sur **l'analyse des données** de jeu et le **feedback** des joueurs. Chaque playtesteur remplit un **questionnaire** détaillé, suivi d'une **interview**, pour recueillir ses impressions et améliorer le prototype.

KARDASHEV
Questionnaire Playtester

Age

Nom (prénom)

Fréquence de jeu (pas de soucis)

Rarement occasionnellement régulièrement

Pas du tout

Répétition d'un des jeux suivants

Oui Non

Quel est votre jeu de société préféré ?

Notez de 1 (Pas du tout d'accord) à 5 (Tout à fait d'accord)

Les règles sont faciles à comprendre

1 2 3 4 5

La durée d'une partie est appropriée

1 2 3 4 5

Net Promoter Score (NPS)

83
Score NPS

91
Promoteurs (8-10)

5
Passifs (0-6)

6
Détracteurs (0-6)

102
Score Répondants

Emilie (224)

Lore et univers graphique

L'échelle de **Kardashev** est une méthode théorique de classement des civilisations en fonction de leur niveau technologique - les trois âges du jeu représentant ses trois stages progressifs d'avancement. L'esthétique est **retro-futuriste / solar punk**.





Contact



[PEDRO CANALI](#)

CEO

+33 (0)6.81.49.26.69

contact@landsgames.com

Site web : <https://landsgames.com/>

Règles : https://landsgames.com/files/karda_pnpFR.pdf

Print and play: https://landsgames.com/files/karda_rulesFR.pdf



LANDS

WE MAKE GAMES